Minecraft is een sandbox constructie game, gecreëerd door Mojang Studios in 2009.

De game is bedacht/gemaakt door Markus Notch Persson in de programmeertaal Java.

Voordat de game echt startten waren er eerst nog een paar testversies.

De echte volledige game kwam uit in 2011 met multiplayer en singleplayer.

Sindsdien is Minecraft ook uitgekomen voor andere platformen en is het de best-verkochte game aller tijde.

Minecraft is wel meer dan 200 miljoen keer gekocht en heeft maandelijks meer dan 120 miljoen actieve gebruikers.

In minecraft heb je een wereld met een oneindig gegenereerd terrein. Dit terrein bestaat uit verschillende biomes er zijn in totaal 12 tot 52 Biomes(hangt af met welke release je speelt) waar allemaal andere eigenschappen zijn.

Je hebt ook de optie om naar the Nether te gaan, een soort onderwereld met meer variaties aan blokken en mineralen.

Er zijn ook nog sinds de laatste update(1.16) zijn er ook meer biomes in de nether.

Er is ook the End hierin is de eindbaas the Enderdragon die moet je verslaan en dan heb je de storyline afgemaakt en dan kan je gaan beginnen met waar je maar zin in hebt.

De gameplay bestaat uit het veranderen van een ingeladen wereld waar je blokken kan weghalen en plaatsen. Je hebt ook de mogelijkheid om ondergronds te gaan en te gaan minen met tools om mineralen te vinden.

De graphics van het spel zijn misschien wel het meest kenmerkende aan Minecraft het bestaat namelijk volledig uit vierkante blokken en andere hoekige figuren deze andere figuren in kwestie lijken op iets zoals in het echte leven maar dan heel vierkant.

-wat is Minecraft

- clones

- minecraft releases

- mods

Wat is Minecraft

Minecraft kent twee spelmodi: survival en creative.

In de survivalmodus moet je zien te overleven, waarbij je vatbaar bent voor de invloeden van de speelwereld.

Creative is de vrije modus, waarin je alle middelen tot je beschikking hebt.

Je kunt bijna onbeperkt bouwen in de creatieve speelwereld.

Hieronder een uitleg van elke modus.

Survival

Als je het spel in de survivalmodus speelt, moet je overleven.

Je gebruikt bijvoorbeeld hout van bomen om planken en stokken te maken.

Daarvan kun je een houten zwaard en een houten maken.

Vervolgens kun je met houweel en zwaard steen hakken: nu kun je een stenen zwaard en een stenen houweel maken.

Zo moet je zelf steeds grondstoffen verzamelen om verder te komen in het spel.

Je kunt ook eten gaan verzamelen (daar slacht je dieren voor) en dorpjes gaan zoeken.

In de dorpjes kun je kisten vinden waar handige spullen in zitten om langer in leven te blijven (eten, gereedschap, wapens, dat soort dingen).

Met de dorpelingen (spelfiguren, in de gewone modus geen echte andere spelers) kun je dingen ruilen: je ruilt bijvoorbeeld gras voor een smaragd.

Die smaragden zijn handig: later in het spel kun je ze ruilen tegen spullen waarmee je nog makkelijker kunt overleven.

Creative

Je hebt ook nog de spelmodus Creative, waarin je alle blokken onbeperkt kunt gebruiken.

Die modus is handig als de speler graag grote bouwwerken wil maken, dingen wil ontwerpen of gewoon huizen wil bouwen.

Vroeger speelde ik vaker in Creative, maar tegenwoordig speel ik liever Survival.

Markus Persson

Persson's meest populaire creatie is de survival sandbox-game Minecraft, die voor het eerst publiekelijk beschikbaar was op 17 mei 2009 en volledig werd uitgebracht op 18 november 2011. Persson verliet zijn baan als game-ontwikkelaar om fulltime aan Minecraft te werken totdat hij klaar was. Begin 2011 verkocht Mojang AB het miljoenste exemplaar van de game, enkele maanden later hun tweede en nog een aantal hun derde. Mojang nam verschillende nieuwe personeelsleden aan voor het Minecraft-team, terwijl Persson de rol van hoofdontwikkelaar aan Jens Bergensten overdroeg. Hij stopte met werken aan Minecraft na een deal met Microsoft om Mojang te verkopen voor $ 2,5 miljard. Dit bracht zijn nettowaarde op 1,5 miljard dollar.

Persson en Jakob Porsér kwamen op het idee voor Scrolls met elementen uit bordspellen en verzamelkaartspellen. Persson merkte op dat hij niet actief betrokken zal zijn bij de ontwikkeling van het spel en dat Porsér het zal ontwikkelen. Persson onthulde op zijn tumblr-blog op 5 augustus 2011 dat hij werd aangeklaagd door een Zweeds advocatenkantoor dat Bethesda Softworks vertegenwoordigde vanwege de handelsmerknaam Scrolls en beweerde dat het in strijd was met hun The Elder Scrolls-gameserie. Op 17 augustus 2011 daagde Persson Bethesda uit voor een Quake 3-toernooi om de uitkomst van het geschil over de naamgeving te beslissen. Op 27 september 2011 bevestigde Persson dat de rechtszaak voor de rechter zou komen. ZeniMax Media, eigenaar van Bethesda Softworks, kondigde de schikking van de rechtszaak in maart 2012 aan. Door de schikking kon Mojang het handelsmerk Scrolls blijven gebruiken.

Persson heeft kritiek gekregen vanwege de politieke en sociale meningen die hij op Twitter uitsprak, zoals het noemen van feminisme als een 'sociale ziekte' en beweren dat de meeste feministen 'openlijk seksistisch zijn tegen mannen'. In juni 2017 kreeg Persson te maken met kritiek omdat ze videogame-ontwikkelaar Zoë Quinn een ‘kut’ noemt. Later in juni 2017 tweette hij ter ondersteuning van een heteroseksuele pride-dag, waarbij hij tegenstanders opriep voor het idee "kut" en suggereerde dat ze "het verdienen om neergeschoten te worden". Nadat hij te maken kreeg met terugslag van de gemeenschap, verwijderde hij de tweets en liep hij zijn uitspraken terug, terwijl hij in één tweet schreef: "Dus ja, het gaat om trots om te durven uiten, niet om trots te zijn wie je bent. Ik snap het nu”.

In november 2017 werd Persson bekritiseerd voor het plaatsen van een tweet met de tekst: "Het is oké om blank te zijn". In vervolg-tweets zei hij dat hij geloofde dat privilege een "verzonnen maatstaf" is. In maart 2019 kreeg hij kritiek omdat hij transgendervrouwen geestelijk ziek noemde. Deze controverses leidden tot de creatie van de internetmeme "Hatsune Miku created Minecraft", die opkwam als gevolg van een virale tweet en werd gemaakt door fans van het spel om steun te betuigen aan Minecraft terwijl ze afstand namen van Persson.

Een Minecraft-update van maart 2019 verwijderde stilletjes verwijzingen naar Persson uit het menu van de game, hoewel zijn naam nog steeds in de aftiteling staat. Microsoft heeft de exacte redenen niet gespecificeerd, maar de timing van de verwijdering leidde ertoe dat meerdere nieuwsuitzendingen concluderen dat het verband hield met de controversiële tweets. Persson was later dat jaar niet uitgenodigd om deel te nemen aan het tienjarig jubileumevenement van Minecraft, waarbij Microsoft zei dat zijn opvattingen "niet die van Microsoft of Mojang weerspiegelen". Microsoft nam afstand van Persson vanwege zijn controversiële opmerkingen op zijn Twitter-account.

Clones

Er zijn veel verschillende games die gebaseerd zijn van Minecraft dit worden clones genoemd. Er zijn heel veel verschillende clones bijvoorbeeld:

CastleMiner

CastleMiner is een videogame uit 2011, ontwikkeld door de Amerikaanse indiestudio DigitalDNA Games en uitgebracht op Xbox Live Indie Games op 27 juli 2011. Het is een sandbox-spel voor het bouwen van blokken dat Xbox Live Avatars als de spelerspersonages gebruikt. Minder dan vier maanden na de eerste release werd op 9 november 2011 een vervolg op de game genaamd CastleMiner Z uitgebracht. Een derde game, CastleMiner Warfare, werd in 2011 uitgebracht voor Windows-pc's.

Je hebt ook nog:

* Creativerse
* Cube life: island survival
* Cube world
* Fortresscraft

Minecraft releases

Sinds dat minecraft is uitgekomen zijn er heel veel verschillende testversies uitgekomen en daarna de echte release die je dan kan downloaden om het te gaan spelen.

Minecraft java editie is verkrijgbaar voor 23,95 eurocent, zodra je de game hebt gekocht kan je singleplayer en multiplayer spelen via de alleenstaande Minecraft launcher.

Er is ook een officiële demo die gratis is om te spelen maar er zit een tijd limiet op van 90 minuten.

De ontwikkeling van Minecraft begon rond 10 mei 2009 en pre-orders voor de volledige game werden geaccepteerd vanaf 13 juni 2009. De officiële releasedatum van Minecraft was 18 november 2011. Vanaf 4 juli 2018 is Java Edition de tweede best verkochte pc-game aller tijden en heeft op 19 april 2020 35 miljoen verkopen bereikt.

Op 16 augustus 2011 werd Minecraft: Pocket Edition, de eerste editie die de codebase van Bedrock Edition gebruikt, uitgebracht voor de Sony Xperia Play-gaming-smartphone. Nadat de exclusiviteit met Sony was verlopen, werd het vrijgegeven voor Android-apparaten op 7 oktober 2011, iOS-apparaten op 17 november 2011, Fire OS-apparaten op 13 september 2012 en Windows Phone 8.1 op 10 december 2014 voor US $ 6,99. Bedrock Edition werd vervolgens voor het eerst geport naar niet-mobiele platforms, te beginnen met Minecraft: Windows 10 Edition op 29 juli 2015, gevolgd door Minecraft: Gear VR Edition op 27 april

2016 en Minecraft: Apple TV Edition en Minecraft : Fire TV Edition op 19 december 2016. Op 1 december 2016 bereikte Pocket Edition 40 miljoen verkopen.

Op 19 december 2016 werd de Pocket Edition voor Windows Phone 8.1 officieel stopgezet. Het werd op 22 februari 2017 vervangen door Pocket Edition voor Windows 10 Mobile. Op 24 september 2018 werd Apple TV Edition officieel stopgezet.

Op 9 mei 2012 werd Minecraft: Xbox 360 Edition uitgebracht voor de Xbox 360 op Xbox Live Arcade voor US $ 19,99, waar het vervolgens elk vorig verkooprecord brak.

Xbox 360 Edition was de eerste versie die de codebase gebruikte die bekend staat als Legacy Console Edition.

Het werd gevolgd door Minecraft: PlayStation 3 Edition op 17 december 2013, Minecraft: PlayStation 4 Edition op 4 september 2014, Minecraft: Xbox One Edition op 5 september 2014, Minecraft: PlayStation Vita Edition op 14 oktober 2014, Minecraft: Wii U Edition op 17 december 2015 en Minecraft: Nintendo Switch Edition op 11 mei 2017. Alle edities onder deze codebasis zijn sindsdien stopgezet.

Op 15 september 2014 werden Mojang Studios en al zijn activa (inclusief Minecraft) door Microsoft gekocht voor $ 2,5 miljard.

Minecraft China werd op 5 september 2017 uitgebracht voor iOS; 8 augustus 2017, voor pc; en 12 oktober 2017 voor Android. De gameplay is vergelijkbaar met Java- en Bedrock-edities, maar is gratis om te spelen.

Na een bètatestperiode werd Minecraft: Education Edition op 1 november 2016 uitgebracht voor US $ 5 per gebruiker per jaar.

Education Edition bevat functies die Minecraft toegankelijker en effectiever maken in een klaslokaal.

Op 13 september 2017 werd Minecraft: New Nintendo 3DS Edition uitgebracht voor de New Nintendo 3DS, New Nintendo 3DS XL en New Nintendo 2DS XL.

Deze editie is officieel stopgezet op 15 januari 2019.

Op 18 september 2017 werd de originele versie van Minecraft hernoemd naar Minecraft: Java Edition.

Kort daarna, op 20 september 2017, werd de Better Together Update voor Bedrock Edition uitgebracht op Android, iOS, Fire OS, Windows 10, Samsung Gear VR en Fire TV, en de edities Pocket Edition, Windows 10 Edition, Gear VR Edition , en Fire TV Edition werden vervolgens hernoemd naar de enkele titel Minecraft zonder editie-naam.

Een port van Bedrock Edition naar het Xbox One-platform werd die dag vrijgegeven, waarbij de originele Xbox One-editie werd stopgezet en vervangen, en een port van Bedrock Edition naar het Nintendo Switch-platform werd uitgebracht op 21 juni 2018, waarbij de originele Nintendo Switch werd stopgezet en vervangen. Editie.

Het laatste platform dat de Bedrock Edition ontving was de PlayStation 4 op 10 december 2019, ter vervanging van de PlayStation 4 Edition.

Op 29 september 2018 werd een spin-offgame, Minecraft Dungeons, officieel aangekondigd en uitgebracht op 26 mei 2020. Minecraft Dungeons is een actie-avontuur-RPG waarin spelers speurtochten voltooien in procedureel gegenereerde levels.

Op 17 mei 2019 werd een spin-off mobiele game, Minecraft Earth, officieel aangekondigd en op 16 juli 2019 ingevoerd in de gesloten bèta. Minecraft Earth is een augmented reality-game waarin spelers structuren kunnen bouwen en materialen kunnen verzamelen door naar de echte wereld te reizen. -leven locaties. Op 5 januari 2021 ontving Minecraft Earth zijn laatste update en de game wordt op 30 juni 2021 afgesloten.

Minecraft heeft sinds mei 2020 meer dan 200 miljoen exemplaren verkocht op alle platforms, waardoor het zowel de best verkochte videogame aller tijden als de negende best verkochte videogamefranchise aller tijden is, en heeft 126 miljoen actieve maandelijkse spelers vanaf Mei 2020. In totaal heeft het spel meer dan 500 miljoen spelers, met meer dan 300 miljoen geregistreerde gebruikers die op Minecraft China spelen.

Gameplay

*“Explore your own unique world, survive the night, and create anything you can imagine!”*

Minecraft richt zich erop dat de speler een dynamisch gegenereerde kaart van blokken van één kubieke meter kan verkennen, ermee kan communiceren en deze kan wijzigen.

Naast blokken bevat de omgeving planten, mobs en items.

Sommige activiteiten in het spel zijn onder meer mijnbouw voor erts, vechten tegen vijandige mobs en het maken van nieuwe blokken en gereedschappen door verschillende bronnen te verzamelen die in het spel te vinden zijn.

Dankzij het open model van de game kunnen spelers structuren, creaties en illustraties maken op verschillende multiplayer-servers of hun kaarten voor één speler.

Andere functies zijn onder meer redstone-circuits voor logische berekeningen en acties op afstand, mijnkarren en sporen, en een mysterieuze onderwereld genaamd de Nether.

Een aangewezen maar volledig optioneel doel van het spel is om naar een dimensie genaamd het einde te reizen en de enderdraak te verslaan.

Minecraft Mods

Minecraft Mods is kort gezegd Minecraft modification het beschrijft de output of het proces van het toevoegen van aangepaste items en blokken aan Minecraft. Met modding kunnen gebruikers het spel met een open einde uitbreiden met nieuwe tools, blokken, mobs en meer.

Hoe maak je zelf mods voor Minecraft?

Java is een krachtige programmeertaal voor meerdere platforms en een van de betere opties als het gaat om coderingstalen voor kinderen. Het wordt gebruikt voor veel professionele en commerciële applicaties, waaronder de game Minecraft, Android-applicaties en zelfs het Android-besturingssysteem zelf.

Java-code maakt het mogelijk om gemodificeerde flair toe te voegen aan Minecraft!

De meest gebuikte mods zijn

Optifine.

Journeymap.

Not Enough Items.

WAILA.

Inventory Tweaks.

Playable Minecraft in a Chest.

Controlling.

Chisel 2.

En de create mod.