Minecraft is een sandbox constructie game, gecreëerd door Mojang Studios in 2009.

De game is bedacht/gemaakt door Markus Notch Persson in de programmeertaal Java.

Voordat de game echt startten waren er eerst nog een paar testversies.

De echte volledige game kwam uit in 2011 met multiplayer en singleplayer.

Sindsdien is Minecraft ook uitgekomen voor andere platformen en is het de best-verkochte game aller tijde.

Minecraft is wel meer dan 200 miljoen keer gekocht en heeft maandelijks meer dan 120 miljoen actieve gebruikers.

In minecraft heb je een wereld met een oneindig gegenereerd terrein. Dit terrein bestaat uit verschillende biomes er zijn in totaal 12 tot 52 Biomes(hangt af met welke release je speelt) waar allemaal andere eigenschappen zijn.

Je hebt ook de optie om naar the Nether te gaan, een soort onderwereld met meer variaties aan blokken en mineralen.

Er zijn ook nog sinds de laatste update(1.16) zijn er ook meer biomes in de nether.

Er is ook the End hierin is de eindbaas the Enderdragon die moet je verslaan en dan heb je de storyline afgemaakt en dan kan je gaan beginnen met waar je maar zin in hebt.

De gameplay bestaat uit het veranderen van een ingeladen wereld waar je blokken kan weghalen en plaatsen. Je hebt ook de mogelijkheid om ondergronds te gaan en te gaan minen met tools om mineralen te vinden.

De graphics van het spel zijn misschien wel het meest kenmerkende aan Minecraft het bestaat namelijk volledig uit vierkante blokken en andere hoekige figuren deze andere figuren in kwestie lijken op iets zoals in het echte leven maar dan heel vierkant.

- clones

- minecraft releases

- gameplay

- mods

Markus Persson

Persson's meest populaire creatie is de survival sandbox-game Minecraft, die voor het eerst publiekelijk beschikbaar was op 17 mei 2009 en volledig werd uitgebracht op 18 november 2011. Persson verliet zijn baan als game-ontwikkelaar om fulltime aan Minecraft te werken totdat hij klaar was. Begin 2011 verkocht Mojang AB het miljoenste exemplaar van de game, enkele maanden later hun tweede en nog een aantal hun derde. Mojang nam verschillende nieuwe personeelsleden aan voor het Minecraft-team, terwijl Persson de rol van hoofdontwikkelaar aan Jens Bergensten overdroeg. Hij stopte met werken aan Minecraft na een deal met Microsoft om Mojang te verkopen voor $ 2,5 miljard. Dit bracht zijn nettowaarde op 1,5 miljard dollar.

Persson en Jakob Porsér kwamen op het idee voor Scrolls met elementen uit bordspellen en verzamelkaartspellen. Persson merkte op dat hij niet actief betrokken zal zijn bij de ontwikkeling van het spel en dat Porsér het zal ontwikkelen. Persson onthulde op zijn tumblr-blog op 5 augustus 2011 dat hij werd aangeklaagd door een Zweeds advocatenkantoor dat Bethesda Softworks vertegenwoordigde vanwege de handelsmerknaam Scrolls en beweerde dat het in strijd was met hun The Elder Scrolls-gameserie. Op 17 augustus 2011 daagde Persson Bethesda uit voor een Quake 3-toernooi om de uitkomst van het geschil over de naamgeving te beslissen. Op 27 september 2011 bevestigde Persson dat de rechtszaak voor de rechter zou komen. ZeniMax Media, eigenaar van Bethesda Softworks, kondigde de schikking van de rechtszaak in maart 2012 aan. Door de schikking kon Mojang het handelsmerk Scrolls blijven gebruiken.

Persson heeft kritiek gekregen vanwege de politieke en sociale meningen die hij op Twitter uitsprak, zoals het noemen van feminisme als een 'sociale ziekte' en beweren dat de meeste feministen 'openlijk seksistisch zijn tegen mannen'. In juni 2017 kreeg Persson te maken met kritiek omdat ze videogame-ontwikkelaar Zoë Quinn een ‘kut’ noemt. Later in juni 2017 tweette hij ter ondersteuning van een heteroseksuele pride-dag, waarbij hij tegenstanders opriep voor het idee "kut" en suggereerde dat ze "het verdienen om neergeschoten te worden". Nadat hij te maken kreeg met terugslag van de gemeenschap, verwijderde hij de tweets en liep hij zijn uitspraken terug, terwijl hij in één tweet schreef: "Dus ja, het gaat om trots om te durven uiten, niet om trots te zijn wie je bent. Ik snap het nu”.

In november 2017 werd Persson bekritiseerd voor het plaatsen van een tweet met de tekst: "Het is oké om blank te zijn". In vervolg-tweets zei hij dat hij geloofde dat privilege een "verzonnen maatstaf" is. In maart 2019 kreeg hij kritiek omdat hij transgendervrouwen geestelijk ziek noemde. Deze controverses leidden tot de creatie van de internetmeme "Hatsune Miku created Minecraft", die opkwam als gevolg van een virale tweet en werd gemaakt door fans van het spel om steun te betuigen aan Minecraft terwijl ze afstand namen van Persson.

Een Minecraft-update van maart 2019 verwijderde stilletjes verwijzingen naar Persson uit het menu van de game, hoewel zijn naam nog steeds in de aftiteling staat. Microsoft heeft de exacte redenen niet gespecificeerd, maar de timing van de verwijdering leidde ertoe dat meerdere nieuwsuitzendingen concluderen dat het verband hield met de controversiële tweets. Persson was later dat jaar niet uitgenodigd om deel te nemen aan het tienjarig jubileumevenement van Minecraft, waarbij Microsoft zei dat zijn opvattingen "niet die van Microsoft of Mojang weerspiegelen". Microsoft distantieerde zich vervolgens van Persson vanwege zijn controversiële opmerkingen op zijn Twitter-account.

Clones

Er zijn veel verschillende games die gebaseerd zijn van Minecraft dit worden clones genoemd.

CastleMiner

CastleMiner is een videogame uit 2011, ontwikkeld door de Amerikaanse indiestudio DigitalDNA Games en uitgebracht op Xbox Live Indie Games op 27 juli 2011. Het is een sandbox-spel voor het bouwen van blokken dat Xbox Live Avatars als de spelerspersonages gebruikt. Minder dan vier maanden na de eerste release werd op 9 november 2011 een vervolg op de game genaamd CastleMiner Z uitgebracht. Een derde game, CastleMiner Warfare, werd in 2011 uitgebracht voor Windows-pc's.

Gameplay

Wanneer een nieuw spel wordt gestart, kunnen spelers kiezen uit zes verschillende wereldtypen: lagune, kust, klassiek, vlak land, woestijn en arctisch. Zodra het spel is geladen, spawnen ze in het midden van de kaart. Vanaf hier kunnen ze de wereld gaan verkennen of verschillende structuren bouwen met een verscheidenheid aan blokken die ze al hebben gekregen. Ze kunnen ook in de grond graven en bouwen in de gamewereld.